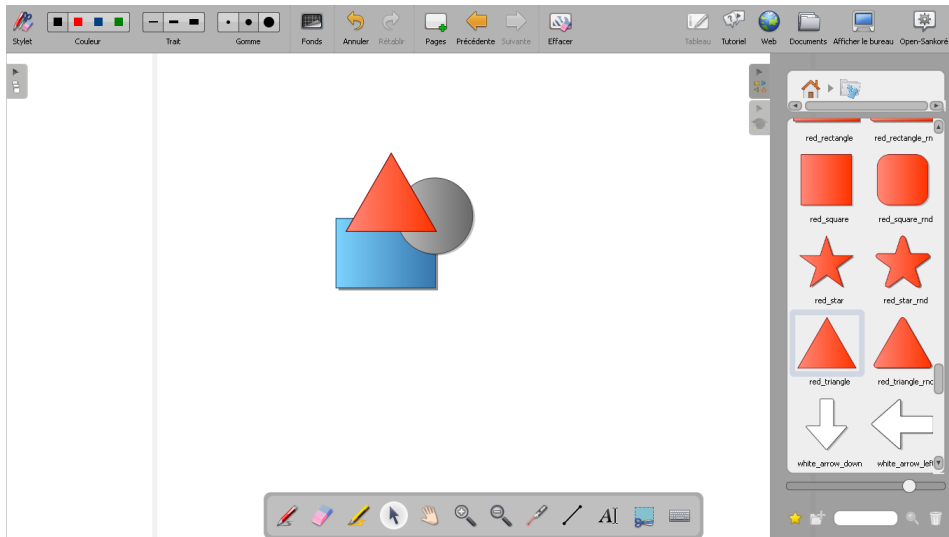


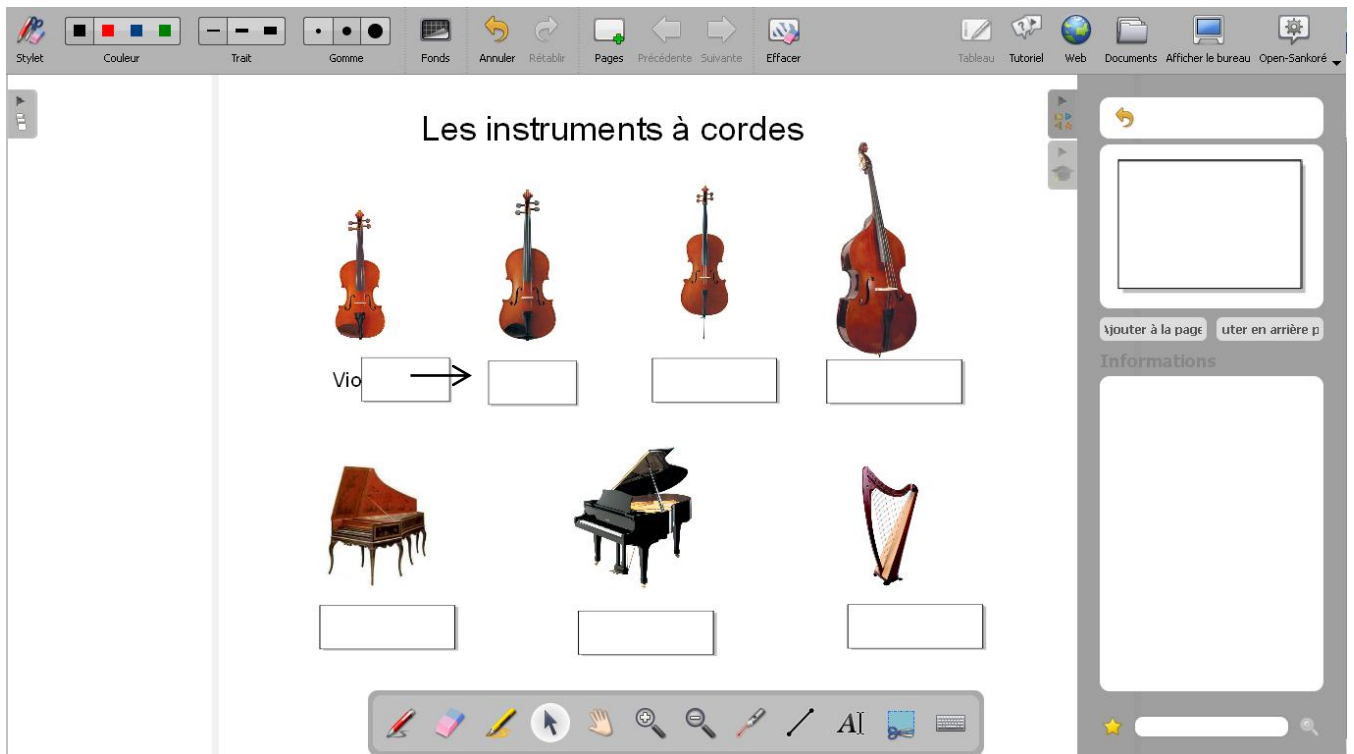
## Gestion des couches avec Sankoré

La gestion de la position des objets sur le logiciel Sankoré se fait de manière **verticale**, avec l'**objet créé en premier en bas de la pile** et l'**objet créé en dernier en haut**.



Dans l'image ci-dessus, le carré bleu (Forme1) a été créé en premier, le cercle gris (Forme2) en deuxième et le triangle rouge (Forme3) en troisième.

**Exemple d'utilisation des propriétés de gestion des couches dans une séance d'éducation musicale :**



## 1. Insérer le texte et les images sur le paperboard.



## 2. Mettre sur les noms des instruments de musique des rectangles blancs.

Pour cela :

- Sélectionner le dossier **Formes** dans l'onglet **bibliothèque**. Sélectionner `white_rectangle` et le faire glisser sur la surface blanche.



- **Sélectionner** le rectangle pour le **redimensionner**.



**Remarque :** il n'est pas possible de modifier l'ordre de la pile des objets. Donc il est important de réfléchir avant la conception du document à la position des objets dans la pile.