

DES OUTILS NUMÉRIQUES AU SERVICE DE L'APPRENTISSAGE DE LA COMPRÉHENSION

Objectif 1 : Permettre aux élèves d'accéder plus facilement aux textes

Quel intérêt ?	Pour qui ?	Quel outil numérique ?	Avec quel matériel ?				
			Ordinateur	TBI	Tablette	Smartphone	Autre
Améliorer la lisibilité des textes écrits	Élèves faibles décodeurs Élèves dys	Logiciel LIRE COULEUR Descriptif : Un outil d'aide à la lecture qui permet de réaliser différentes adaptations sur les textes (visualisation des sons, atténuation des lettres muettes, mise en évidence des syllabes, matérialisation des lignes...) Lien : http://lirecouleur.arkaline.fr/ Version en ligne : http://lirecouleur.arkaline.fr/web.html	X				
Donner accès à une version audio du texte	Tous les élèves Élèves faibles décodeurs Élèves dys Élèves allophones	Outils d'enregistrement 1/ AUDACITY pour PC : http://www.cndp.fr/crdp-dijon/-Audacity-.html 2/ Application VOICE RECORDER pour Android : https://play.google.com/store/apps/details?id=vr.audio.voicerecorder 3/ Application DICTAPHONE pour iOS : https://itunes.apple.com/fr/app/dictaphone-enregistreur-audio/id595361888?mt=8	X		X	X	Dictaphone Micro enregistreur
Travailler le lexique en amont	Tous les élèves Élèves allophones	Dictionnaires en ligne Lien : http://eduscol.education.fr/numerique/tout-le-numerique/veille-education-numerique/archives/2009/dictionnaires-en-ligne-larousse-dixel	X		X		
		Application QUIZLET Descriptif : Un outil en ligne pour créer des flashcards. Lien : https://quizlet.com/fr-fr	X		X	X	
Enrichir le bagage culturel en amont	Tous les élèves	Moteur de recherche QWANT JUNIOR Descriptif : Un moteur de recherche adapté aux enfants âgés de 6 à 12 ans et recommandé par le ministère de l'Éducation Nationale. Lien sur ordinateur : https://www.qwantjunior.com/?l=fr Lien pour Android : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.qwantjunior.mobile Lien pour iOS : https://itunes.apple.com/fr/app/qwant-junior/id1318660239?mt=8	X		X	X	

Objectif 2 : Permettre aux élèves d'exercer des compétences stratégiques particulières

Quel intérêt ?	Pour qui ?	Quel outil numérique ?	Avec quel matériel ?				
			Ordinateur	TBI	Tablette	Smartphone	Autre
Matérialiser les inférences	Enseignants Élèves	Logiciel OPENBOARD Descriptif : Un logiciel libre de tableau blanc interactif, compatible avec tous les projecteurs, qui permet d'annoter les textes. Lien : http://openboard.ch/	X				
Matérialiser les schémas narratif et actanciel	Enseignants Élèves	Outils de carte mentale 1/ Logiciel XMIND pour ordinateur : https://www.xmind.net/fr/ 2/ Application Popplet pour ordinateur : http://popplet.com/ 3/ Application Popplet pour iOS : https://itunes.apple.com/fr/app/popplet-lite/id364738549?mt=8	X		X	X	
Travailler sur les états mentaux des personnages	Tous les élèves	Application COMIC STRIP IT Descriptif : Une application qui permet de réaliser des bandes dessinées numériques à partir de photographies ou d'images importées. Lien pour Android : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.roundwoodstudios.comicstripit			X	X	
		Application TELLAGAMI Descriptif : Une application permettant de créer des avatars, de les animer et de les faire parler (enregistrement vocal). Lien pour iOS : https://itunes.apple.com/fr/app/tellagami/id572737805?mt=8			X	X	
Prendre conscience de l'évolution de sa représentation mentale au fil de l'histoire	Tous les élèves	Application EXPLAINEVERYTHING Descriptif : Une application qui offre un tableau blanc sur lequel peuvent être ajoutés textes, images, vidéos... et qui enregistre toutes les actions réalisées par l'utilisateur (possibilité de visionner toute la démarche). Lien pour iOS : https://itunes.apple.com/fr/app/explain-everything-whiteboard/id1020339980?mt=8 Lien pour Android : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.explaineverything.explaineverything			X	X	

Créer des questionnaires	Enseignants Élèves	<p>Application PLICKERS Descriptif : Une application permettant d’interroger simultanément et individuellement à une même question de type fermé ou sondage tous les élèves d’une classe en utilisant de simples étiquettes en papier ou carton (traitement des réponses instantané). Lien : https://get.plickers.com/</p>	X		X	X	
		<p>Logiciel WOCLAP Descriptif : Une application en ligne qui permet de réaliser différents types d’exercice numérique (QCM, nuage de mots...). Lien : https://www.wooclap.com/fr/</p>	X		X	X	
		<p>Application LEARNING APPS Descriptif : Une application en ligne qui permet de réaliser différents types d’exercice numérique à partir de gabarits pré-définis (memory, quizz, images séquentielles...). Lien : https://learningapps.org/</p>	X		X	X	
Réfléchir au traitement des questionnaires	Tous les élèves	<p>Application ETIGLISS Descriptif : Une application qui permet de créer des étiquettes virtuelles. Idéale pour toutes les activités de catégorisation. Lien pour Android : https://www.eti-education.net/</p>			X	X	
Rappeler le récit à partir d’illustrations	Tous les élèves	<p>Application COMPHONE Descriptif : Une application qui permet de créer des diaporamas (image/son/texte). Lien pour Android : https://play.google.com/store/apps/details?id=ac.robinson.mediaphone&hl=fr</p>			X	X	

Objectif 3 : Permettre aux élèves de se penser en tant que lecteurs

Quel intérêt ?	Pour qui ?	Quel outil numérique ?	Avec quel matériel ?				
			Ordinateur	TBI	Tablette	Smartphone	Autre
Réaliser un carnet de lecteur numérique	Tous les élèves	<p>Application BOOK CREATOR</p> <p>Descriptif : Un outil de création de livres numériques qui permet l’insertion de différents documents multimédias (photographies, vidéos, bandes audio...).</p> <p>Lien pour Chrome : https://app.bookcreator.com/</p> <p>Lien pour iOS : https://itunes.apple.com/fr/app/book-creator-for-ipad/id442378070?mt=8</p> <p>Tutoriel : http://www.ac-grenoble.fr/tice26/IMG/pdf/tutoriel_bookcreator.pdf</p>	X		X		