



Pôle maternelle 71

L'école maternelle, l'école de l'épanouissement et du langage



LES SACS DE MATH

A l'instar des sacs de bibliothèque, des sacs à histoire, allant dans les familles, par prêt, voici les sacs de math !

Ces sacs permettront de faire rentrer à la maison les maths, par des jeux simples. Ils seront également l'occasion de partager des moments avec les autres personnes du foyer.

Vous trouverez ci-dessous 5 idées de sacs à math reprenant les 5 thèmes à proposer pour amener vos élèves à conceptualiser le nombre.



Fiche à joindre au sac de math :

Votre enfant rapporte à la maison un sac de math. Il contient un jeu simple, prêté pour un temps de partage positif, d'échange entre votre enfant et vous. Il permettra de valoriser et aimer faire des maths, quelque soit votre propre vécu d'élève face à cette matière et d'autoriser votre enfant non seulement à réussir, mais aussi aimer faire des maths !

Bon jeu !

Le contenu :

3 feuilles de points à relier

La règle du jeu :

Relie les points

Recréer le dessin en joignant et en oralisant à tour de rôle les points du plus petit au plus grand.

Indication pour l'enseignant :

- Compétence travaillée: la file numérique
- Niveau : GS/CP
- Document disponible: annexes 3 et 4



Fiche à joindre au sac de math :

Votre enfant rapporte à la maison un sac de math. Il contient un jeu simple, prêté pour un temps de partage positif, d'échange entre votre enfant et vous. Il permettra de valoriser et aimer faire des maths, quelque soit votre propre vécu d'élève face à cette matière et d'autoriser votre enfant non seulement à réussir, mais aussi aimer faire des maths !

Bon jeu !

Le contenu :

21 dominos dans un sac

La règle du jeu :

Le jeu des dominos

- Mettre un domino face visible sur la table.
- Prendre chacun 3 dominos sans les montrer aux autres joueurs.
- Placer un domino chacun son tour.
Piocher un domino si on ne peut pas jouer.

Indication pour l'enseignant :

- Compétence travaillée: dénombrer des petites quantités
- Niveau :MS/GS
- Document disponible :Annexe 1 : « proposition de dominos non conventionnels »



Fiche à joindre au sac de math :

Votre enfant rapporte à la maison un sac de math. Il contient un jeu simple, prêté pour un temps de partage positif, d'échange entre votre enfant et vous. Il permettra de valoriser et aimer faire des maths, quelque soit votre propre vécu d'élève face à cette matière et d'autoriser votre enfant non seulement à réussir, mais aussi aimer faire des maths !

Bon jeu !

Le contenu :

1 bol
4 petites figurines

La règle du jeu :

Le jeu du bol

on sait qu'on a 4 figurines.

- Cacher (ou non) des figurines sous le bol.
- L'autre participant doit deviner combien de figurines se cachent sous le bol.
- Inverser les rôles.

Indication pour l'enseignant :

- Compétences travaillées: décomposition des quantités
- Niveau : toute section (en faisant varier le nombre de figurines)



Fiche à joindre au sac de math :

Votre enfant rapporte à la maison un sac de math. Il contient un jeu simple, prêté pour un temps de partage positif, d'échange entre votre enfant et vous. Il permettra de valoriser et aimer faire des maths, quelque soit votre propre vécu d'élève face à cette matière et d'autoriser votre enfant non seulement à réussir, mais aussi aimer faire des maths !

Bon jeu !

Le contenu :

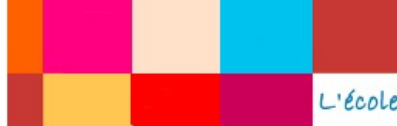
titre de l'album

La règle du jeu :

- Ouvrir le livre à une page au hasard.
- Donner le nombre de personnages présents sur la page.
- Deviner le nombre de personnages sur la page suivante, sur la page précédente.

Indication pour l'enseignant :

- Compétences travaillées: itération de l'unité
- Niveau : toutes sections (en fonction de l'album proposé)
- matériel nécessaire : 1 album avec présence de l'itération de l'unité: voir liste « les albums à compter : itération du nombre»



Fiche à joindre au sac de math :

Votre enfant rapporte à la maison un sac de math. Il contient un jeu simple, prêté pour un temps de partage positif, d'échange entre votre enfant et vous. Il permettra de valoriser et aimer faire des maths, quelque soit votre propre vécu d'élève face à cette matière et d'autoriser votre enfant non seulement à réussir, mais aussi aimer faire des maths !

Bon jeu !

Le contenu :

4 dés
des grilles
des pions

La règle du jeu :

Bataille de dés

Lancer chacun un dé et comparer :
Celui qui a la plus grande quantité gagne et avance son pion d'une case sur sa grille.
Le gagnant est celui qui termine le premier sa grille.

Indication pour l'enseignant :

- Compétences travaillées: comparer des collections
- Niveau : toutes sections (en fonction des dés utilisés pour le jeu)
- Document disponible: annexe 2 « grilles »