Enseigner la logique de programmation à l'école primaire ?

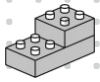
Pourquoi ?

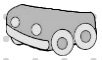
Pour

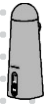
- Apprendre à raconter à partir de jeux et d'animation
- Apprendre à résoudre des problèmes, et mobiliser une pensée critique et analytique
- Accompagner de nombreux principes mathématiques et grammaticaux
- Développer des capacités à s'exprimer autrement
- Permettre de créer du contenu et pas juste en consommer
- Développer la confiance en soi, le travail d'équipe, de coopération et permettre l'inclusion de chacun

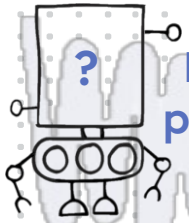
Quoi ?

Avec









Langage de programmation codage

Comment ?

- Programmer les déplacements d'un robot en utilisant différents plans.
- Appréhender les espaces de travail de tailles variées (feuille, classe, cour ...)
- En proposant des défis de plus en plus complexes

où?

Pour aller plus loin

Exemple de séquence

IEN CHALON 1