

Circonscription de Chalon 1

Guide d'utilisation des tablettes iPad

Description

Les tablettes tactiles ne sont pas des ordinateurs. Leur utilisation entraîne la mise en place de nouvelles habitudes dans les usages des technologies de l'informatique et du numérique. Les usages qu'elles permettent doivent conduire l'enseignant à une réflexion sur sa posture pédagogique et sur les activités des élèves.

Présentation de l'iPad

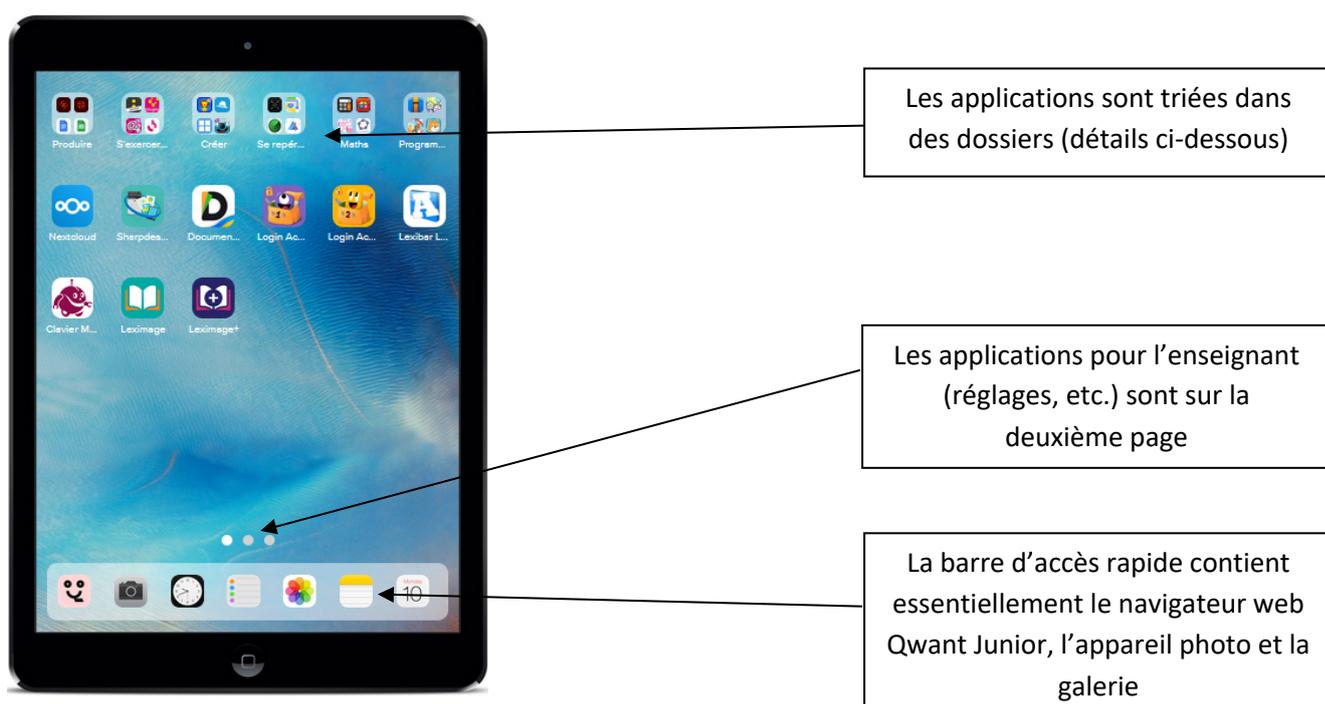


Les applications et leur organisation

Les applications pour iPad sont très nombreuses. La sélection qui a été faite répond à des critères pédagogiques. Dans le cadre de leurs apprentissages, il s'agit de proposer aux élèves des activités où ils sont amenés à :

- produire et partager des contenus ;
- créer et manipuler des ressources multimédia ;
- interagir ;
- développer leur autonomie.

Les choix effectués correspondent aux expérimentations et observations faites dans des classes utilisant des tablettes. Cependant la liste proposée est évolutive de manière à pouvoir expérimenter de nouveaux usages et répondre aux besoins des enseignants. **Pour installer de nouvelles applications, il est nécessaire de solliciter l'ERUN de circonscription.**



Sommaire des applications

| | |
|------------------------|-----|
| Produire | p.3 |
| S'exercer/S'informer | p.4 |
| Créer | p.4 |
| Se repérer / Localiser | p.5 |
| Mathématiques | p.5 |
| Programmer | p.6 |
| Gérer / Divers | p.6 |

| Produire | |
|--|---|
|  Adobe Spark Vidéo | Cette application sert à créer des capsules vidéo (avec icônes, images, textes et enregistrements audio). Très simple, elle peut être utilisée par les enseignants ou les élèves. |
|  Adobe Spark Page | Adobe Spark Page permet de créer facilement un article de type magazine associant du texte et des images. La publication se fait sur Internet. |
|  Docs | Docs est un traitement de texte dont les productions s'enregistrent automatiquement dans le Google Drive des tablettes. |
|  Sheets | Sheets est un tableur dont les productions s'enregistrent automatiquement dans le Google Drive des tablettes. |
|  Global Office | Global Office est une suite bureautique permettant de lire et modifier des fichiers LibreOffice et OpenOffice. |
|  iMovie | iMovie est l'outil de montage vidéo livré avec l'iPad. Il est très complet et permet des montages sophistiqués de façon accessible. |
|  Clips | Clips est une <i>app</i> iOS qui permet de réaliser facilement des vidéos originales avec titres, effets spéciaux, graphismes... et de les partager. |
|  Stop Motion | Créer de merveilleux dessins animés image par image en HD partout, instantanément sur votre appareil, grâce à la technique du Stop Motion. |
|  Skitch | Skitch propose un bloc-note multi-plateforme sous forme d'images. L'application permet d'éditer et d'annoter des images, photos, ... Elle permet également de flouter le visage des élèves |
|  Plickers | Plickers est une application en ligne permettant de générer des QCM interactifs |
|  Padlet | L'application Padlet permettant de créer des tableaux pour recueillir, organiser et présenter. |
|  Comic Strip | Créez des bandes dessinées, des story-boards et des memes à partir de vos photos. |
|  Garage Band | Jouez et enregistrez votre musique. Découvrez des instruments du monde entier. Choisissez et téléchargez gratuitement encore plus d'instruments et de boucles musicales dès leur parution. |
|  Photo Booth | L'application permet de prendre des photos et d'appliquer des effets avec aperçus en temps réel. |
|  Voice Memos | Un enregistreur vocal. |
|  Book Creator | Book Creator est destiné à la création de livre électronique. Cette application très complète permet d'intégrer facilement du texte, des images, des vidéos et du son. C'est l'outil de prédilection pour la création multimédia. |

| S'exercer / S'informer | |
|--|--|
|  Franceinfo Junior | L'application "L'atelier FranceInfo junior" permet aux enseignants et à leurs élèves, de comprendre la fabrique de l'info. Elle permet aussi de fabriquer en classe des journaux radiophoniques de 7 minutes. |
|  Edugeo | Edugeo est une déclinaison sur support mobile de Géoportail, le portail de l'IGN. On peut accéder à des photographies aériennes, des parcelles cadastrales, des cartes... Les outils de dessin permettent de dessiner des croquis géographiques à même les cartes. |
|  Ecrire l'alphabet | Grâce à cette application, l'élève va pouvoir découvrir comment est dessinée une lettre, et pouvoir s'exercer à reproduire le dessin de la lettre. |
|  Radio France | Une application pour écouter gratuitement tous les directs, les podcasts, les 26 radios musicales de Radio France et des programmes de l'audiovisuel public. |

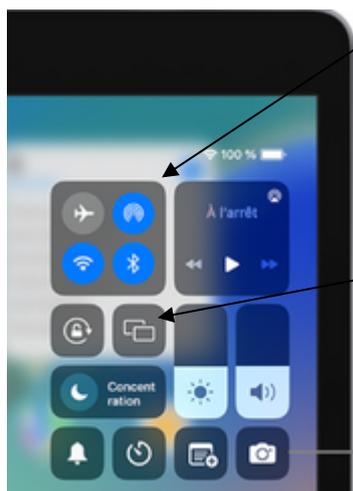
| Créer | |
|---|---|
|  Zen Studio | Zen studio est une app de dessin où l'élément de base est un triangle. L'interface intuitive et la musique générée par le tracé amènent l'enfant à se concentrer et à se relaxer. |
|  Oh ! | Oh ! est une application de dessin pour les enfants de 2 à 6 ans |
|  Bitsboard | BitsBoard est une <i>application</i> sur tablette qui permet de générer facilement divers exercices à visée pédagogique à partir d'imagiers. |
|  Chatterpix | Chatterpix est une application qui permet de faire parler n'importe quelle image. |
|  BDNF | BDnF la Fabrique à BD permet de créer et de mettre en page des bandes dessinées. |
| Se repérer / Localiser | |
|  Plans | Plans est l'application native iPad pour visualiser le globe et s'apparente au fonctionnement de Google Maps. On peut visualiser le plan ou utiliser une vue satellite. |
|  Prizmo Go | Prizmo Go est une application Ipad qui permet à partir d'une photo de récupérer par traitement de reconnaissance de caractères le texte de votre photo. |
|  Google Earth | Parcourez le monde entier vu du ciel avec les images satellites, le relief de l'ensemble du globe en 3D et les bâtiments 3D dans des centaines de villes de divers continents. |

| Mathématiques | |
|--|---|
|  Calc | Calc est une calculatrice offrant toutes les fonctionnalités indispensables à l'école primaire. |
|  Calcul@tice | Calcul@tice est une application ludique contenant des jeux mathématiques conçus pour des élèves de 6 à 12 ans. |
|  Exercices de symétrie | Cette application propose une série de dessins à recopier par translation ou suivant un axe de symétrie horizontal ou vertical.... |
|  Géogebra | Geogebra permet de faire de la géométrie dynamique sur tablette, mais aussi des représentations graphiques, etc. |
|  Convertir | Convertir est une application pour les cycles 3 et 4 : elle permet de s'entraîner aux conversions de longueurs, masses, aires, volumes et capacités. |
|  Mesures | Transformez votre appareil iOS en mètre ruban grâce à Mesures, un outil pratique conçu pour mesurer les objets du monde réel. Mesures vous permet d'évaluer rapidement la taille des objets et peut fournir automatiquement les dimensions des objets rectangulaires. |
|  Photomath | Photomath est une application éducative qui résout des problèmes mathématiques à l'aide de la caméra du smartphone ou de la tablette. |
|  Mathador | Mathador est un jeu éducatif permettant de s'exercer au calcul mental. Il existe deux applications : Chrono & Solo. |
|  MathCityMap | Outil pour organiser des parcours mathématiques en plein air. |
|  Je calcule | Quiz de calcul mental. On peut jouer avec l'addition, la soustraction, la multiplication, la division ou avec les quatre en même temps. |
|  Roi des Maths | Le Roi des maths est un jeu de mathématiques ludique, posant des problèmes divers dans différents domaines. |

| Programmer | |
|---|--|
|  Cargobot | Cargo-bot permet d'apprendre à coder, à programmer des ordinateurs. Il faut utiliser des instructions visuelles pour guider une grue qui pilote des containers. |
|  Lightbot Code | Initiation à la programmation et aux algorithmes. Un petit robot doit se déplacer et effectuer plusieurs actions sur un plateau de jeu pour résoudre une énigme. La version lite est assez courte. |
|  Run Marco | Aidez Marco à réaliser ses différentes missions et apprenez les bases du codage au travers d'activités progressives allant des déplacements simples à l'utilisation des boucles. |
|  Scratch Junior | Scratch Junior est une application d'initiation à la programmation simplifiée. Elle permet de créer des histoires et des petits jeux. A partir de 5 ans. |

| Gérer / Divers | |
|---|--|
|  Google Drive | <p>Google Drive est un lieu de stockage sécurisé pour sauvegarder tous vos fichiers et y accéder depuis n'importe quel appareil.</p> |
|  En classe | <p>En classe permet de gérer les tablettes de la classe (ouvrir une application, naviguer, verrouiller, couper le son, projeter l'ipad de l'élève).</p> |
|  Pour l'école | <p>Pour l'école est une application iPad dont le but est d'aider les enseignants à gagner du temps et à maximiser le potentiel de chaque élève.</p> |
|  Nextcloud | <p>L'application permettant de se connecter à un compte « Nuages », le cloud de l'académie de Dijon. Sur ce cloud, vous bénéficiez de 100 Go par compte académique (@ac-dijon.fr).</p> |
|  Sharpdesk | <p>Sharpdesk Mobile peut recevoir, prévisualiser et enregistrer des documents numérisés depuis votre scanner sur votre appareil mobile connecté en Wifi.</p> |
|  Documents | <p>Documents vous permet d'explorer le contenu de votre tablette et de vos clouds.</p> |
|  Lexibar | <p>Un clavier d'aide à l'écriture et à la lecture convivial, conçu en collaboration avec des orthophonistes.</p> |
|  Clavier Metalo | <p>Le clavier Métalo, l'application mobile qui aide les enfants à apprendre l'orthographe. Grâce à un clavier phonétique visuel, le clavier Métalo guide l'utilisateur vers la bonne orthographe du mot.</p> |
|  Leximage | <p>Une application gratuite permettant de créer des imagiers. Prenez un objet en photo, écrivez son nom et décrivez-le, puis réalisez un enregistrement sonore. Enfin, lorsque votre imagier contient au moins cinq objets, l'application génère automatiquement trois jeux.</p> |
|  SimpleMind | <p>Une application pour créer des cartes mentales.</p> |
|  Insta Share 2 | <p>Insta Share 2 est l'application permettant de caster l'écran de la tablette sur l'ENI BenQ (et inversement).</p> |

Les fonctionnalités de l'iPad



Airdrop

Airdrop est la fonctionnalité de l'iPad qui permet d'envoyer et de recevoir facilement un fichier d'une tablette à une autre. Doivent être activés le Wifi, Bluetooth et Airdrop.

Partager l'écran de l'iPad

Sur ordinateur : Airplay est la fonctionnalité de l'iPad qui permet de renvoyer l'image de la tablette sur un ordinateur (sur le même réseau wifi) à l'aide d'un logiciel installé sur l'ordinateur (Lonely Screen ou LetsView).

L'accès au centre de contrôle se fait par un balayage rapide du coin haut droit de l'écran vers le bas.

Sur l'ENI : il faut utiliser l'application Insta Share 2 à la fois sur la tablette et sur l'écran. Les deux appareils doivent être sur le même réseau wifi.

Stockage et Cloud

Les tablettes sont dotées d'une mémoire à la **capacité réduite** (16 Go). Les documents produits avec l'écran peuvent être enregistrés sur un serveur distant appelé *cloud*. Il est recommandé d'utiliser le cloud national appelé « Nuages » d'une capacité de 100 Go. Chaque enseignant peut activer son espace, contactez l'ERUN en cas de besoin.



L'application Documents permet d'accéder aux fichiers de la tablette mais également au serveur NAS de l'école (s'il y en a un).



L'application Nextcloud permet de faire le lien entre la tablette et le cloud de l'Académie de Dijon (Owncloud ou Nuages).



L'application Google Drive permet d'accéder au cloud du même nom. Les documents créés via les applications Docs ou Sheets sont stockés sur Google Drive.



Partage

Le partage est une **fonctionnalité essentielle** de l'iPad à laquelle on doit avoir recours en permanence. Elle est présente sur toutes les applications et se repère par l'icône ci-dessus. Ce partage permet trois types d'action :

- la sauvegarde d'un fichier sur un *cloud* ;
- l'ouverture d'un document dans une autre application ;
- **l'impression d'un document sur une imprimante connectée au réseau.**