



Envie de tester un **projet éducatif innovant** avec vos élèves autour d'un **apprentissage du numérique entre pairs et par le jeu** ? Nous vous invitons à découvrir le **Projet IOTA**.

L'objectif est de permettre à la jeune génération de développer leur culture de la collaboration et du numérique afin de devenir des citoyens responsables en phase avec les enjeux du 21ème siècle.

Le projet a été expérimenté pendant 3 ans auprès de 350 enseignants et 7 000 enfants dans 48 départements français ainsi qu'à l'international dans 3 pays. Une mesure d'impact sortira en octobre 2024 autour des compétences numériques et psychosociales développées par les élèves ainsi que sur l'évolution des pratiques pédagogiques des enseignants.

En 2024/2025, le projet continue son déploiement en France et sera proposé gratuitement à toutes les écoles primaires (du CE2 au CM2) rattachés à l'Education nationale dès le lundi 4 novembre 2024.

Pour en savoir plus sur le projet, vous pouvez :

- Consulter le [site internet](#)
- Prendre connaissance du [kit de présentation](#) proposé par Primàbord
- Visionner le [reportage vidéo](#) composé de plusieurs témoignages (enseignante, ERUN et élèves)
- Rencontrer l'équipe et tester IOTA sur un événement : [KED24](#), [Ludovia](#), [Congrès Innovation en Éducation](#)

Si le projet vous intéresse, les inscriptions sont ouvertes sur le site pour la rentrée.

Si vous avez la moindre question, vous pouvez écrire à l'équipe par email : contact@projet-iota.fr.