



Étapes	Ce que font les élèves	Rôle de l'ERUN	Ce que fait l'enseignant	Validation des compétences du CRCN
Etape 1	- Découvrent un type d'écrit : la bande dessinée	-- Forme les enseignant(e)s inscrit(e)s au projet (3h).	- Initie ses élèves à un type d'écrit : la bande dessinée - S'engage à suivre la formation de trois heures.	
Etape 2	- Complètent l'enquête	- Accompagne les classes qui le demandent.	- Informe les parents du projet - Diffuse l'enquête aux élèves	
Etape 3	- Identifient les "bonnes ou mauvaises" pratiques pour lesquelles on peut apporter des conseils.	- Accompagne les classes qui le demandent.	- Traitent les résultats des enquêtes et identifient les pratiques des élèves de la classe ou de l'école	Domaine 4 : Protéger la santé, le bien être et l'environnement Niveau 1 : Comprendre que l'utilisation non réfléchie des technologies numériques peut avoir des impacts négatifs sur sa santé et son équilibre social et psychologique
Etape 4	- Créent des bandes dessinées qui comportent des conseils à diffuser pour valoriser les bonnes pratiques ou limiter les mauvaises pratiques	- Accompagne les enseignants et les élèves à la création de leur BD	- Recense les conseils sur lesquels chaque groupe d'élèves va créer sa BD	Domaine 3 : Création de contenus Niveau 2 : Produire et enregistrer un document multimédia
Etape 5	- Publient les BD	- Accompagne les enseignants et les élèves à la diffusion de leur BD	- Informe de la diffusion des BD les partenaires et les destinataires	Domaine 2 : Partager et publier Niveau 1 : Publier des contenus en ligne Niveau 2 : Partager des contenus en ligne en diffusion publique ou privée